

De l'esclavage d'Égypte à la Terre promise

Présentation

Ce jeu se joue comme le célèbre jeu de l'oie. Dans l'activité, vous trouverez le plateau de jeu et les règles à suivre.

Ce jeu se joue comme le célèbre jeu de l'oie.

Pour cela, il faut un dé et un pion par joueur.



A défaut de dé, il est toujours possible de se constituer une pioche de cartes en ne retenant que celles de 1 à 6 (ou plus), ou bien de prendre 6 pièces de monnaie identiques (ou plus) à lancer sur une surface plane. Le nombre de faces obtenues donne le chiffre à jouer.

Tous les pions sont sur la case départ. Le premier joueur est tiré au sort, puis, chacun avance à tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre, d'autant de cases que le chiffre qu'il a tiré

Certaines cases suivent des règles particulières qui sont :

Case 1	Les Hébreux traversent la Mer Rouge	avancer de 4 cases
Case 4	Certains récriminent contre Dieu et regrettent l'Égypte	retourner à la case départ
Case 6	Soutenu par Aaron et Hur, Moïse prie, les bras levés au Ciel	avancer encore d'autant de cases que le chiffre qui a été tiré
De même pour les 9 autres cases représentant toutes le même dessin : les cases 12, 18, 24, 29, 34, 40, 47, 52 et 58		
Case 9	Dieu envoie du ciel de la manne pour nourrir son peuple	avancer de 4 cases
Case 14	Dieu fait sortir de l'eau d'un rocher pour éteindre la soif	avancer de 3 cases
Case 16	Les Amalécites attaquent le Peuple de Dieu	passer une fois son tour
Case 21	Dieu donne à Moïse la table des 10 commandements	jouer une deuxième fois (relancer les dés)
Case 27	Les Hébreux se fabriquent un veau d'or et l'adorent	reculer du double de son chiffre tiré
Case 36	La nuée se lève de dessus la Tente de la rencontre	avancer de 5 cases
Case 38	Nouvelles plaintes contre Dieu et contre sa providence	retourner à la case départ
Case 42	Dieu envoie un vol de cailles pour nourrir son peuple	avancer de 4 cases
Case 44	Quelques Hébreux explorent en avant-première la Terre promise	avancer de 4 cases
Case 50	Certains Hébreux dénigrent la Terre promise	rester case 50 jusqu'à ce qu'un autre joueur prenne la place
Case 54	Moïse frappe 2 fois un rocher au lieu d'une, pour avoir de l'eau	rejouer, mais en reculant cette fois-ci.
Case 56	Des serpents piquent des Hébreux d'une piqûre mortelle	passer 2 tours
Case 60	Sur ordre de Dieu, Moïse dresse un serpent d'airain qui sauve ceux qui le regardent avec foi	avancer de 2 cases
Case 63	Les Hébreux traversent le Jourdain	avancer d'une case pour arriver en Terre promise

